



¿A qué jugamos hoy?

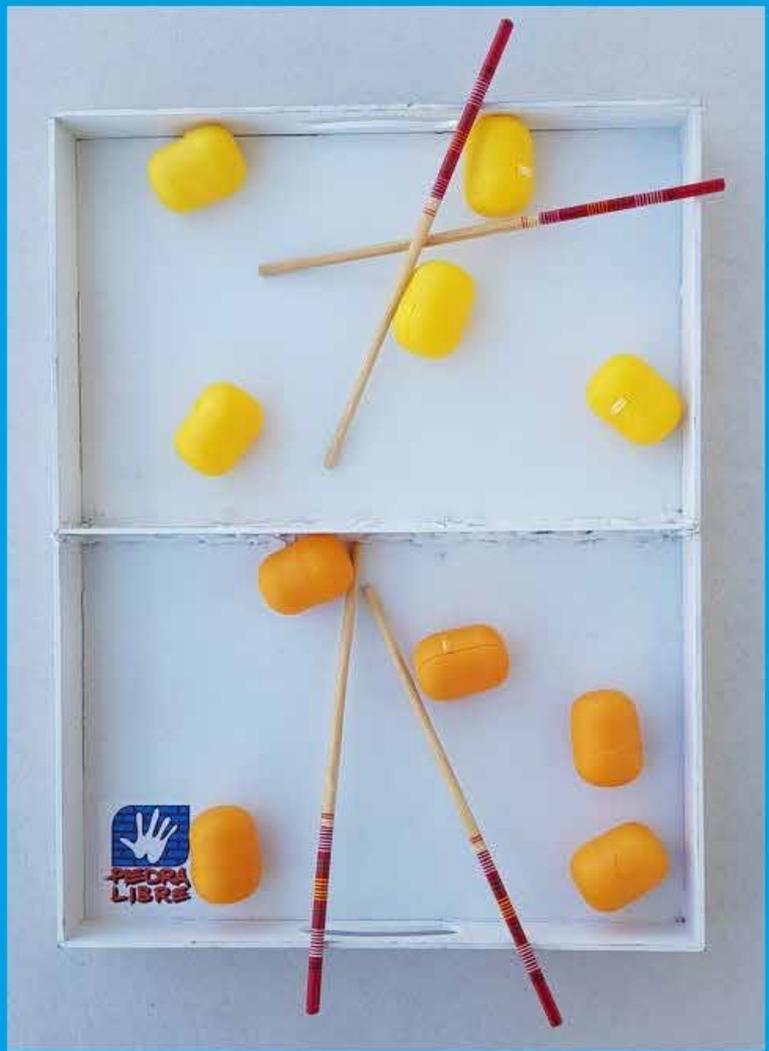
L100pe  
AÑOS

# PIEDRA LIBRE A LA CREATIVIDAD!

## - Canchita -

- Vamos a necesitar: una bandeja de madera o la tapa de una caja grande, 10 huevos y 4 palitos
- Dividimos la cancha en dos partes iguales
- Tomando un palito con cada mano intentá agarrar los huevos y pasarlos a la mitad de la cancha de tu compañero
- El objetivo del juego es dejar tu parte de la cancha vacía
- Lo podemos hacer por tiempo o una vez que vaciaste tu cancha, ganaste!

¡A jugar!



¿A qué jugamos hoy?

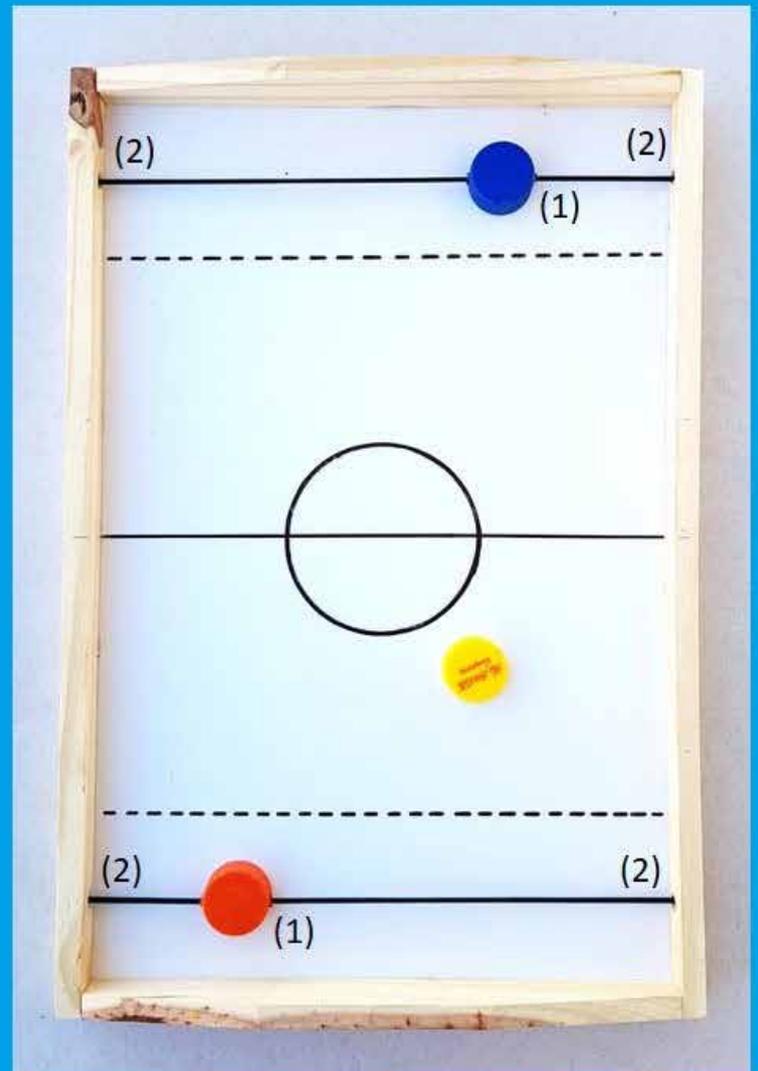
L100pe  
AÑOS

# PIEDRA LIBRE A LA CREATIVIDAD!

## - Canchita -

- Vamos a necesitar: una bandeja de madera o la tapa de una caja grande, hilo (preferentemente que sea elástico) y 3 tapas de plástico.
- Perforamos dos de las tapas (con la ayuda de un adulto) y les pasamos el hilo elástico (1)
- Hacemos dos orificios en las caras laterales de la bandeja (2) por donde luego pasaremos el hilo de lado a lado y lo atamos.
- Marcamos la base como si fuera una cancha

¡A jugar!





¿A qué jugamos hoy?

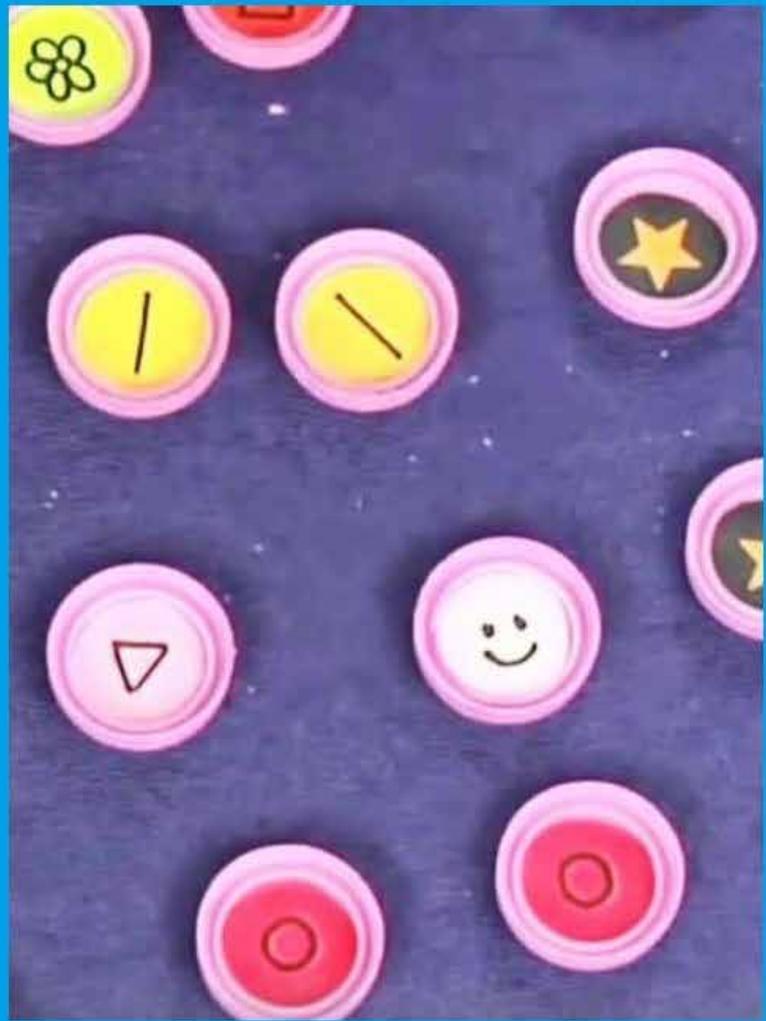
L100pe  
AÑOS

## PIEDRA LIBRE A LA CREATIVIDAD!

“El Juego de la Memoria”

- Busca tapitas, Cuantas mas sean, mejor. (si no son todas iguales, las puedes pintar)
- Hace pares de dibujos en papel o cartulina. Puede ser lo que mas te guste. (Emojis, animales, frutas, colores, etc)
- Recorta los dibujos y pegalos dentro de las tapitas.

¡A jugar en Familia!



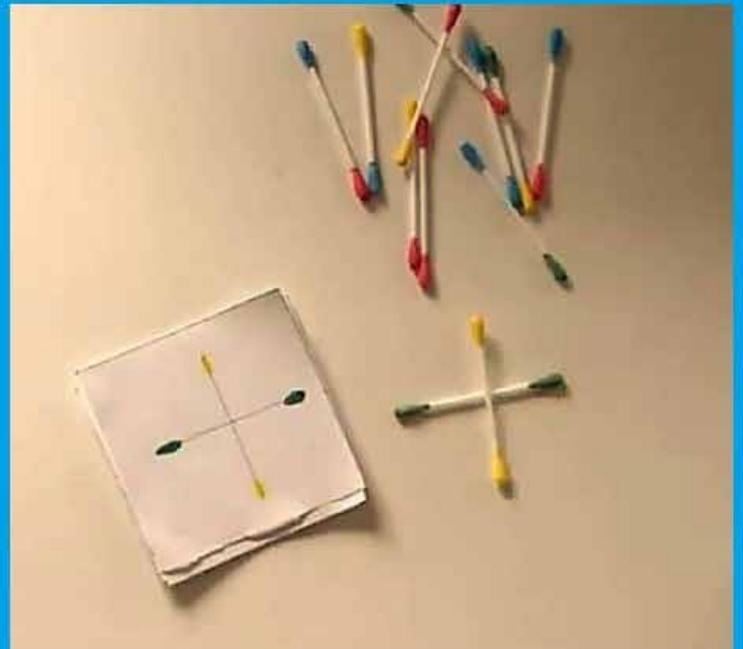
¿A qué jugamos hoy?

L100pe  
AÑOS

## PIEDRA LIBRE A LA CREATIVIDAD!

- Vamos a necesitar: cotonetes, témperas de colores, papel y lápices de los mismos colores que las témperas
- Pintamos los extremos de los cotonetes. Pueden ser del mismo color o diferentes.
- Hacemos las tarjetas dibujando nuestros cotonetes

¡A jugar!





¿A qué jugamos hoy?

L100pe  
AÑOS

## PIEDRA LIBRE A LA CREATIVIDAD!

### - Laberintos -

- Buscá una tapa de caja o arma una con cartón
- Usá palitos de helado o rollitos de papel para marcar los caminos.
- ¡Proba distintas formas!
- Corta agujeritos para hacerlo mas difícil
- Pinta y decora tu laberinto



¿A qué jugamos hoy?

L100pe  
AÑOS

## PIEDRA LIBRE A LA CREATIVIDAD!

### - Ludo -

- Pintá cuatro potecitos o buscá un vaso de cada color
- Sobre un cartón, armá un tablero cuadrado.
- En el centro, colocá un vasito para tirar los dados.
- Los casilleros, podés hacerlos con tapitas o marcarlos con fibra.
- Buscá botones del mismo color que los primeros vasitos.

¡A Jugar!





¿A qué jugamos hoy?

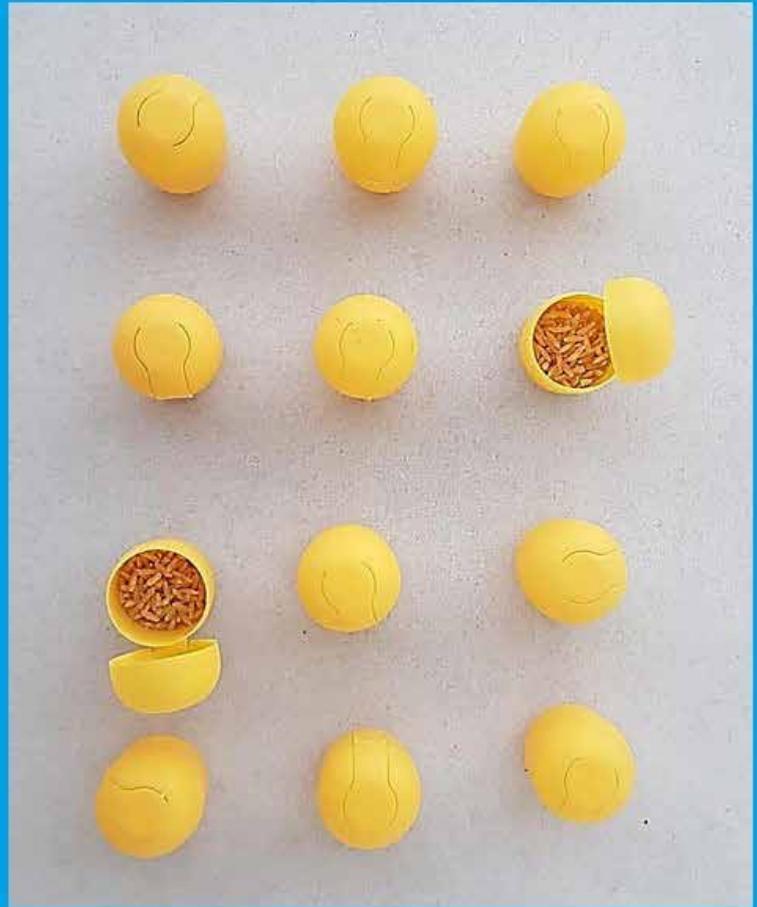
L100ope  
AÑOS

## PIEDRA LIBRE A LA CREATIVIDAD!

*"Memotest de los sonidos"*

- Necesitamos: envases que cierren herméticamente, es importante que sean todos iguales y la cantidad sea par (si son transparentes, los podemos pintar)
- Buscamos diferentes elementos para poner adentro, que suenen bien diferentes entre si (en este caso utilizamos: arroz, bolitas, agua, pompones, clips de metal y arena)
- El desafío es encontrar las parejas de sonidos

¡A Jugar!



¿A qué jugamos hoy?

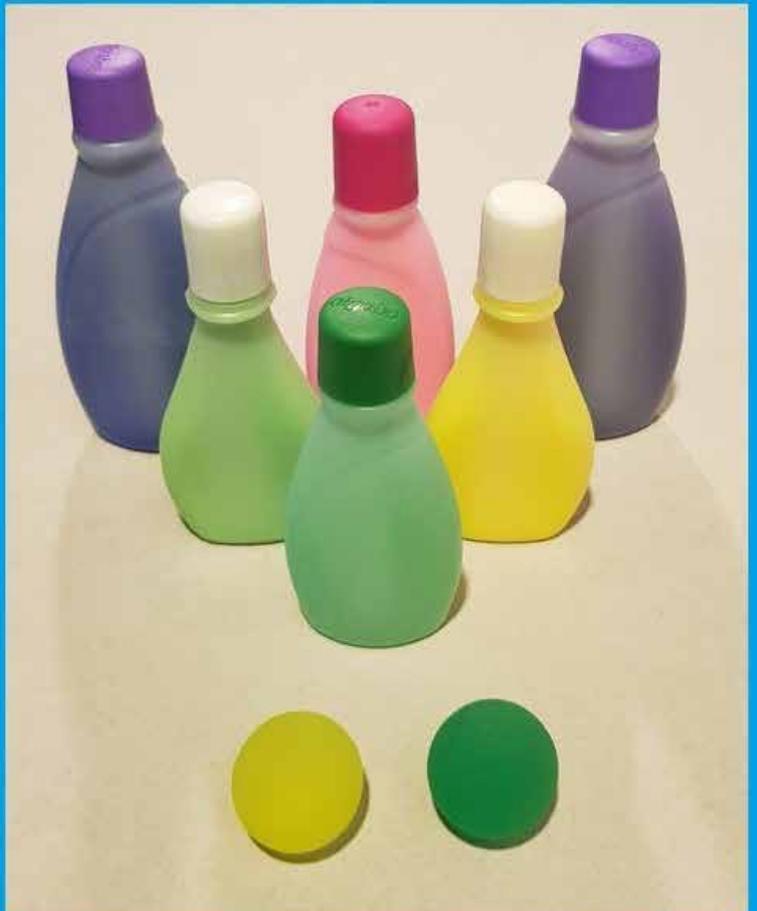
L100ope  
AÑOS

## PIEDRA LIBRE A LA CREATIVIDAD!

*- Mini Bowling -*

- Buscá seis botellas chicas.
- Llenalas con agua.
- Agregale ténpera para darle color
- Además necesitas una o más pelotas saltarinas.

¡A derribarlas en familia!





¿A qué jugamos hoy?

L100pe  
AÑOS

## PIEDRA LIBRE A LA CREATIVIDAD!

*"Paquete Caliente"*

- Vamos a necesitar: 10 pañuelos, a cada uno se le pega un papel con una carita contenta o triste
- Se los ata uno a uno, como envolviendo cada pañuelo, hasta lograr una pelota
- Nos sentamos en una ronda y comienza a sonar la música, cuando esta se detenga, quien tenga el paquete desata solo el ultimo pañuelo, si este tiene una carita contenta, el juego continua, si tienen una carita triste deberá cumplir una prenda
- Las prendas las pueden elegir en el momento o escribirlas previamente y colocarlas en un recipiente

¡A Jugar!



¡Entre todos  
es más fácil!

L100pe  
AÑOS

## PIEDRA LIBRE A LA CREATIVIDAD!

- Creamos un dado: podemos utilizar una caja de perfume o crema que sea cuadrada
- Lo pintamos
- Buscamos imágenes en internet de tareas de la casa sencillas y luego las pintamos, o las escribimos. (Ej.: lavar los platos, ordenar los juguetes, etc.)
- Las pegamos en las distintas caras de cubo y les colocamos cinta ancha transparente para plastificarlo y que no se rompa tan fácil
- Cada día, sorteamos las tareas de cada uno.

¡Manos a la obra!





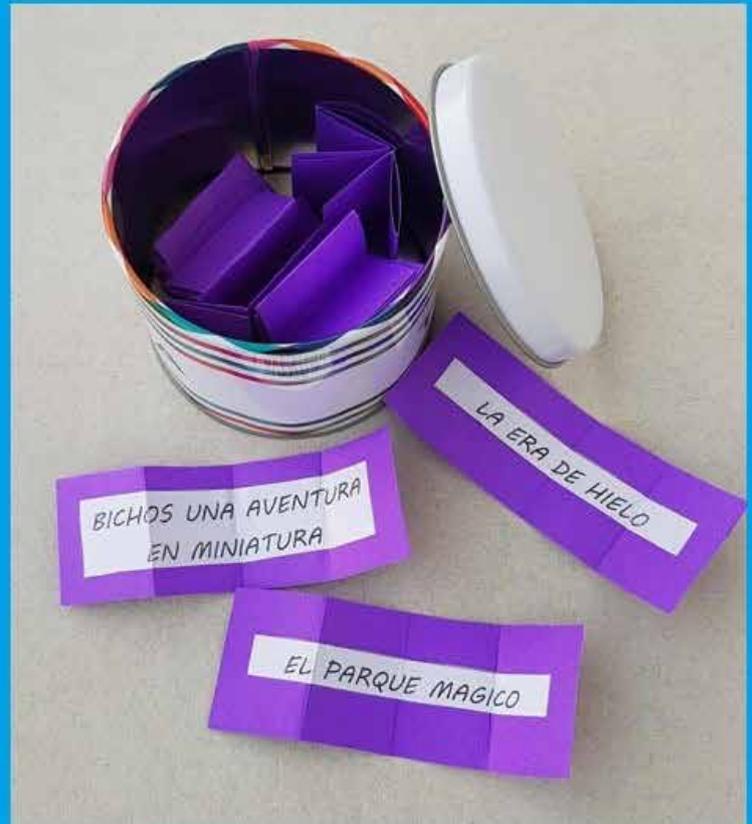
¿A qué jugamos hoy?

L100pe  
AÑOS

## PIEDRA LIBRE A LA CREATIVIDAD!

*"Dígalo con mímica"*

- Anotamos en diferentes papelitos, nombre de películas (es importante que no contengan nombres propios ni números)
- Los doblamos y los guardamos en un recipiente
- Nos dividimos en dos grupos.
- Uno a la vez, un integrante de cada grupo pasara al frente, sacara un papel al azar, luego de leerlo, deberá representar el nombre de la película escrita en dicho papel, sin hablar, solo usando los gestos
- Gana el equipo que mas películas adivinó



¿A qué jugamos hoy?

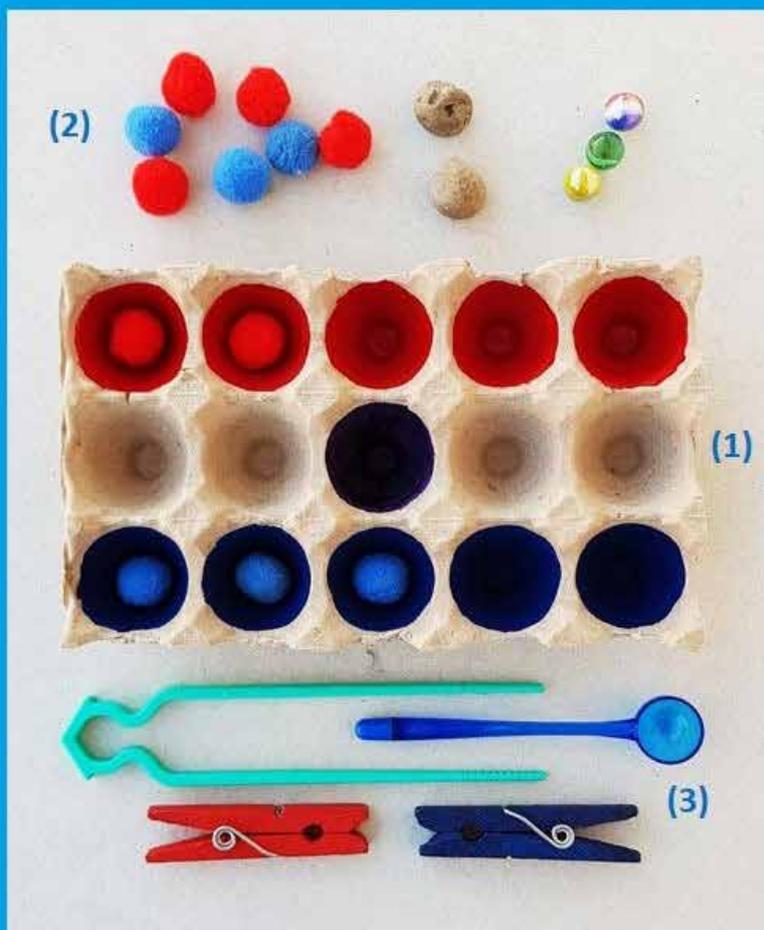
L100pe  
AÑOS

## PIEDRA LIBRE A LA CREATIVIDAD!

*"Date prisa"*

- Agarramos un maple de huevos y recortamos un sector de 5x3 orificios.
- Pintamos dos hileras completas de diferente color. En la hilera del medio sólo pintamos el orificio central. (1)
- Podemos utilizar: 6 pompones, piedras o canicas (2), y 2 pinzas, broches o cucharas (3) (según la dificultad que deseen darle al juego)
- El juego consiste en pescar los pompones y colocarlos cada uno en su hilera. Una vez completa, se considera ganador, aquel jugador que colocó su pompón en el orificio central.

¡A Jugar!





¿A qué jugamos hoy?

L100pe  
AÑOS

# PIEDRA LIBRE A LA CREATIVIDAD!

*"Memotest Sensorial"*

- Necesitamos: tapas de plástico o metal, es importante que sean todas iguales y la cantidad sea par (también las podemos pintar)
- Buscamos diferentes elementos para pegar por debajo, que tengas diferentes texturas (en este caso utilizamos: pompones, cadenas, botones, esponja, goma eva lisa y texturada, lana, mostacillas)
- El desafío es encontrar las parejas, sin mirar utilizando solo el tacto.

¡A Jugar!



¿A qué jugamos hoy?

L100pe  
AÑOS

# PIEDRA LIBRE A LA CREATIVIDAD!

*"El Juego de las ciruelas"*

- Vamos a necesitar: 8 piedras planas y 40 piedritas chiquitas (El juego original se utilizan 8 carozos de ciruelas y 40 porotos)
- Pintamos de un solo lado las 8 piedras planas (podemos utilizar esmalte de uñas o barniz)
- Sobre la mesa, entre los jugadores se ponen las 40 piedritas como fichas
- Los jugadores tiran, alternadamente las piedras planas sobre la mesa y cuentan cuantas de ellas yacen con el lado de color para arriba.
- Se reparten puntos según la siguiente tabla:

Cant.	Piedras	Puntos
8	Piedras con el lado pintado hacia arriba	20
7	Piedras con el lado pintado hacia arriba	4
6	Piedras con el lado pintado hacia arriba	2
5	Piedras con el lado pintado hacia arriba	0
4	Piedras con el lado pintado hacia arriba	0
3	Piedras con el lado pintado hacia arriba	0
2	Piedras con el lado pintado hacia arriba	2
1	Piedras con el lado pintado hacia arriba	4
0	Piedras con el lado pintado hacia arriba	10

- Quien haya ganado piedritas, tiene un tiro extra.
- El juego termina cuando se terminan las piedritas de la mesa.

¡A jugar!

